



Reglamento

I Subida Virtual Galaxy Gaming Center

9 mayo 2020

Organizan



Patrocinan





Índice

Programa horario	2
Organización	2
Descripción	3
Inscripciones	3
Fecha y hora	3
Solicitud	3
Límite de inscritos	4
Requisitos	4
Derechos de inscripción	4
Desarrollo del evento	4
Participación por sesiones	4
Evento	5
Comportamiento	5
Sanciones	6
Tiempos y clasificaciones	6
Premios	7



1. Programa horario

FECHA	HORARIO *	ACTO	LUGAR
3 mayo	18:00	Apertura de inscripciones	www.galaxygaming.es
8 mayo	18:00	Cierre de inscripciones	
	19:00	Publicación lista de inscritos	www.atodomotor.com
9 mayo	09:00	Publicación vídeo briefing	
	10:00	Publicación tramo y coche	
	16:00	Check-in sesión 1	Servidor Assetto Corsa gestionado por Galaxy Gaming Center
	16:30	Inicio sesión 1	
	17:30	Check-in sesión 2	
	18:00	Inicio sesión 2	
	19:00	Check-in sesión 3	
	19:30	Inicio sesión 3	www.atodomotor.com
	20:30	Publicación clasificación provisional	
	21:00	Publicación clasificación final	

* Huso horario propio del archipiélago canario

2. Organización

Galaxy Gaming Center organiza el evento “I Subida Virtual Galaxy Gaming Center - A Todo Motor”, que se disputará el **9 de mayo de 2020** de acuerdo a lo dispuesto en el presente reglamento y los anexos que fueran publicados posteriormente.

El evento se celebrará de manera **online**, bajo la organización de **Galaxy Gaming Center** y **A Todo Motor**, siendo empleados los equipos personales de los pilotos inscritos desde sus correspondientes domicilios.



3. Descripción

La "I Subida Virtual Galaxy Gaming Center - A Todo Motor" se celebra utilizando el simulador **Assetto Corsa**, que cada participante deberá tener instalado en su equipo personal, cumpliendo los siguientes **requisitos técnicos**:

- Simulador Assetto Corsa instalado en plataforma PC
- Aplicación Discord instalada

Se recomienda comprobar conexiones y el correcto funcionamiento de todos los dispositivos con suficiente antelación a la celebración del evento. Asimismo, recomendamos el uso de auriculares y micrófono para una mejor experiencia en comunidad.

El evento consta de:

Número de etapas :	1
Número total de mangas :	3
Mangas de entrenamiento :	1
Mangas oficiales :	2
Distancia del recorrido:	4400 kms.

Las mangas se desarrollarán con las siguientes configuraciones:

Vehículo :	Hyundai i20 R5
Setup :	Predeterminado
Periféricos :	A elección del participante
Cambio :	A elección del participante

4. Inscripciones

4.1. Fecha y hora

La fecha y hora de apertura y cierre de inscripciones se define en el **Programa Horario** (apartado 1) de este reglamento.

4.2. Solicitud

La solicitud de inscripción se realizará a través de la página web de Galaxy Gaming Center (www.galaxygaming.es) en la fecha y hora indicadas en el **Programa Horario**. Los participantes deberán rellenar todos los campos solicitados en el formulario de inscripción así como aceptar los términos y reglamento.



4.3. Límite de inscritos

El número máximo de inscritos en la prueba será de **45 participantes**. La parrilla virtual de salida y dicho límite se definirá por el orden de inscripción.

Se contará con **participantes de reserva**, listado conformado por las inscripciones realizadas una vez superado el límite, con el fin de poder reemplazar a inscritos que no puedan participar en el evento por motivos de fuerza mayor.

4.4. Requisitos

La inscripción será personal e intransferible, no pudiendo ser sustituido un participante por otra persona.

Todos los participantes, al inscribirse en el evento, ceden todos los derechos de imagen de su participación, así como aquellas apariciones públicas en las que se haga alusión de su participación en el mismo, como comunicados de prensa, tiempos online, retransmisiones del evento, resultados oficiales, etc.

4.5. Derechos de inscripción

El **coste** de la inscripción en el evento será **gratuito**.

En todo momento se deberán **respetar las normas** del evento, así como a otros participantes y a los miembros de la organización. Galaxy Gaming Center se reserva el derecho a expulsar a cualquier participante que no respete dichas normas.

5. Desarrollo del evento

5.1. Participación por sesiones

Con el fin de facilitar la gestión del evento y garantizar el correcto funcionamiento de las diferentes plataformas virtuales gestionadas por la organización, el evento se desarrollará por **sesiones**. El horario de dichas sesiones se indica en el programa horario del evento.

A cada **participante se le asignará una sesión** por parte de la organización. La **sesión correspondiente de cada participante** será publicada junto a su dorsal asignado en la lista de inscritos.



5.2. Evento

Los participantes deberán estar **conectados puntualmente** a la hora de **Check-in** indicada en el **programa horario** y su **sesión asignada** en el **servidor Discord** indicado por la organización. Los participantes no conectados puntualmente **pasados 10 minutos** de su hora de Check-in serán considerados como **no presentados**.

Cada participante deberá cumplir con todos los **requisitos técnicos** descritos en la Descripción (apartado 3) de este reglamento.

Al inicio de cada sesión, el equipo de la organización recordará las **normas básicas** y la manera de participación en el evento.

Los participantes utilizarán su **equipo y periféricos personales** para realizar los **mangas cronometradas** en el siguiente orden según el programa horario:

1. Manga de Entrenamientos
2. Primera Manga Oficial
3. Segunda Manga Oficial

Las mangas cronometradas se podrán realizar con **cambio secuencial (levas/palanca) o automático** a libre elección por cada participante.

La **configuración de la pista, el vehículo y sus condiciones** serán las mismas para todos los participantes y definida por la organización.

En todo momento se deberán **seguir las indicaciones de la organización** relativas a: orden de salida; colocación de los vehículos antes de tomar la salida y tras el paso por meta; normas durante el transcurso del recorrido cronometrado; etc.

5.3. Comportamiento

Para facilitar el correcto funcionamiento del evento y participar de manera adecuada, se deberán seguir las siguientes **indicaciones**:

- Mantener un vehículo de distancia con el resto de participantes antes de salir
- Mantener mayor distancia en caso de problemas de conexión al servidor
- Por problemas de conexión individuales no podrá repetirse la salida
- Incorporarse con precaución en caso de salida de pista
- En caso de imposibilidad de sacar el coche de pista realizar *escape/box* y esperar instrucciones de la organización
- Tras el paso por meta, se seguirán las indicaciones de la organización
- Seguir en todo momento las indicaciones de la organización



5.4. Sanciones

Los siguientes comportamientos no reglamentarios supondrán sanciones en forma de **penalización** (tiempo) o **exclusión** de la carrera:

- **Motivos de penalización:**
 - No tomar la salida desde la posición indicada: **5 seg.**
 - Movimientos hacia atrás en salida o salida fuera de tiempo: **5 seg.**
 - Adelantar a otros participantes durante el descenso: **5 seg.**
 - No facilitar el paso al ser alcanzado por otro participante: **10 seg.**
 - Atajar recorrido teniendo las cuatro ruedas fuera de pista: **10 seg.**

- **Motivos de exclusión:**
 - Tomar la salida sin autorización
 - Atajar recorrido de manera reiterada
 - Chocar con otros participantes de manera intencionada
 - Provocar un accidente de manera intencionada
 - Realizar cualquier acción antideportiva
 - Realizar trompos, acelerones u otras acciones no reglamentarias
 - No respetar las indicaciones de la organización
 - Abandonar el servidor sin autorización
 - Distribución, uso comercial y/o modificación del recorrido o skins

5.5. Tiempos y clasificaciones

Los tiempos invertidos por cada participante en las diferentes mangas conformarán la **clasificación de cada manga**.

La **clasificación general del evento** estará compuesta por el **mejor tiempo** realizado por cada participante en las **Mangas Oficiales**. Para ello, se seleccionará siempre el mejor tiempo entre la Primera Manga Oficial y la Segunda Manga Oficial. La Manga de Entrenamientos será cronometrada, pero no computará para la clasificación general. Para poder clasificar, se deberá **realizar al menos una Manga Oficial**.

Los tiempos cronometrados estarán compuestos por **minutos, segundos y milésimas**, por ejemplo, con el siguiente formato: "04:23.145".

Si algún participante sufre una **avería** irreparable en el vehículo o una **salida de carretera** que le impida continuar en la manga, figurará como **retirado** en la misma, sin poseer ningún tiempo invertido en dicha manga.



Los **tiempos online** del evento podrán ser seguidos en directo en A Todo Motor - www.atodomotor.com. La **publicación** de la clasificación final se realizará según lo establecido en el programa horario de este reglamento.

5.6. Premios

El anuncio del podio definitivo de la prueba se realizará tras la finalización del evento, entregándose los siguientes premios según **orden de clasificación**:

1. Primer clasificado: **Chaqueta Softshell Hyundai WRC**
 2. Segundo clasificado: **Bono 2h Simulador Galaxy Gaming Center**
 3. Tercer clasificado: **Bono 1h Simulador Galaxy Gaming Center**
- Sorteo** entre todos los participantes: **Camiseta + Gorra A Todo Motor**

Organizan



Patrocinan

